



**KRITERIA LOMBA KUIS SIAPA BISA DAN LOMBA
SIMULASI
SERANGKAIAN BULAN BUNG KARNO
TP.PKK KOTA DENPASAR
TAHUN 2024**



*"HARMONI TRI SAKTI DAN PERWUJUDAN VISI BUNG KARNO
MENUJU DENPASAR MAJU "*

TP.PKK KOTA DENPASAR TAHUN 2024

A. LATAR BELAKANG KEGIATAN

PENYELENGGARAAN BULAN BUNG KARNO TIM PENGGERAK PKK KOTA DENPASAR Tahun 2024



Sebagai Dwi Tunggal Proklamator Indonesia, Bung Karno dikenal sebagai orator ulung dan tokoh solidaritas bangsa, Bung Karno juga dikenal dari pemikiran visioner dan cerdas melalui tulisannya yang tajam serta kesederhanaan dan kejujuran wataknya menjadi literatur yang hidup hingga kini. Bung Karno adalah Presiden Republik Indonesia yang pertama. Beliau adalah sosok pendobrak, penggerak, dan seorang pejuang yang telah menghantarkan Bangsa Indonesia mencapai Kemerdekaannya. Sejak muda beliau sudah banyak bergerak memperjuangkan pergerakan kaum muda untuk bangkit sebagai pejuang dalam memperjuangkan kemerdekaan dan kedaulatan Bangsa Indonesia. Jiwa Patriotisme dan kepemimpinan beliau menorehkan tinta cerita perjuangan Bangsa Indonesia. Semangat kebersamaan, solidaritas, gotong royong, religiusitas, musyawarah untuk mufakat, nilai-nilai kemanusiaan yang welas asih dan keadilan sosial adalah nilai-nilai ajaran Bung Karno yang menjadi landasan pembangunan Bangsa Indonesia. Bung Karno melalui ajaran Trisakti Bung Karno menjadi pilar dan nilai-nilai yang tak lekang dari masa ke masa menjadi karakter Bangsa Indonesia.

Ajaran Trisakti Bung Karno yang meliputi : Berdaulat Secara Politik, Berdikari Secara Ekonomi, dan Berkepribadian dalam Kebudayaan sangat relevan untuk mewujudkan keharmonisan alam, manusia, dan kebudayaan Bali. Ajaran Trisakti Bung Karno ini juga sangat sesuai dengan visi Kota Denpasar “ Vasudaiva Khutumbakam yang mengandung makna dalam

kehidupan ini kita semua bersaudara. Semua sektor kehidupan harus diselesaikan dengan paras paros sarpanaya, salunglung sabayantaka. Semua persoalan yang kita hadapi, mari kita selesaikan bersama-sama dan Menyama Braya, guna tercapainya Denpasar Kreatif berbasis Budaya menuju Denpasar Maju (Makmur, Aman, Jujur dan Unggul). Sebagai komitmen dan upaya mewujudkan ajaran Trisakti Bung Karno tersebut, maka Tim Penggerak PKK Kota Denpasar sebagai mitra Pemerintah Kota Denpasar dalam membangun Kota Denpasar melalui upaya pemberdayaan masyarakat mengadakan serangkaian kegiatan Peringatan Bulan Bhakti Bung Karno ke IV tahun 2024. Kegiatan ini juga sebagai bentuk upaya mendukung Pergub (Peraturan Gubernur Bali) Nomor 19 Tahun 2019 Tentang Bulan Bung Karno di Provinsi Bali, serta Peringatan Ke-78 tahun Hari Lahir Pancasila.

Penyelenggaraan Bulan Bung Karno tahun ini diisi dengan berbagai kegiatan yang sejalan dengan prioritas pembangunan Kota Denpasar dan pembangunan Provinsi Bali. Adapun rangkaian peringatan hari besar kebangsaan yang mendasari pelaksanaan kegiatan ini meliputi:

- Hari/Tanggal : Kamis, 1 Juni sebagai Hari Lahir Pancasila
- Hari/Tanggal : Selasa, 6 Juni Hari Lahir Bung Karno
- Hari/Tanggal : Rabu, 21 Juni Hari Wafat Bung Karno
- Hari/Tanggal: Rabu, Kamis, Jumat, (13,14,15 Juni) Rangkaian Bulan Bung Karno TP.PKK Kota Denpasar
- Hari/Tanggal : Jumat, 30 Juni Penutupan Bulan Bung Karno

TUJUAN

1. Menumbuhkan rasa nasionalisme dan patriotisme di kalangan anak-anak, remaja dan masyarakat pada umumnya.
2. Memperkuat dan menumbuhkan wawasan kebangsaan serta rasa cinta terhadap pahlawan bangsa.
3. Mengenalkan sosok pahlawan bangsa dan proklamator sejak dini kepada generasi muda.
4. Mengimplementasikan Ajaran Berkepribadian dalam Kebudayaan melalui Aktualisasi Tata-Titi Kehidupan Masyarakat Kota Denpasar dengan mengedepankan semangat menyama braya dan gotong royong.
5. Meningkatkan Kearifan Lokal Serta rasa cinta Terhadap NKRI
6. Menumbuhkan paham persatuan dan kesatuan bangsa di kalangan anak-anak, remaja serta Masyarakat secara umum.

SASARAN

1. Pengurus dan anggota TP.PKK Desa/Kelurahan se-Kota Denpasar
2. Remaja dan Sekaa Teruna/Teruni Desa/Kelurahan se-Kota Denpasar
3. Kader Posyandu, Kader BKB se-Kota Denpasar
4. Masyarakat Kota Denpasar secara umum

B. RANGKAIAN KEGIATAN

- A. Lomba Kuis Siapa Bisa
- B. Lomba Simulasi

KRITERIA LOMBA

LOMBA KUIS SIAPA BISA

- a. Lomba diikuti perwakilan Desa/Kelurahan dimasing-masing Kecamatan se-Kota Denpasar yang menjadi Duta Kecamatan.
- b. Tema “ Nilai-nilai Kebangsaan dan Nilai Teladan Ajaran Bung Karno”
- c. Materi mengacu pada nilai kepahlawanan, 10 program pokok PKK, dan nilai-nilai ajaran Bung Karno, serta isu-isu strategis di masyarakat.
- d. Peserta Wajib hadir 15 menit sebelum lomba dimulai.
- e. Lomba akan diselenggarakan secara langsung bertempat di Gedung Dharma Negara Allaya Kota Denpasar, pada Tanggal 11 Juni 2024 (Ruangan Taksu), jam 13.00 s/d selesai
- f. Juri adalah orang-orang yang berkompeten di bidangnya (Kesbangpol, Danramil,polsek, psikolog, akademisi di bidangnya dan unsur PKK)
- g. Keputusan Dewan Juri bersifat mutlak tidak dapat diganggu gugat.
- h. Juri akan memilih Juara I,II,dan III,serta Harapan.
- i. Pemenang Lomba akan menerima piala,piagam dan uang pembinaan.
- j. Kriteria Penilaian Lomba KUIS SIAPA BISA “Harus Cepat Pasti Tepat” :

Syarat Pemain :

1. Jumlah Pemain masing-masing Group terdiri dari 11 orang yang terdiri dari unsur kader Sekaa Teruna dan Unsur PKK
2. Pakaian sopan/beretika
3. Undian/Posisi regu diundi saat lomba dan akan dipanggil memasuki tempat sesuai no. urutan undian
4. Peserta mengikuti arahan dan tidak membuat keributan/kerusuhan
5. Selama Perlombaan berlangsung, penonton dilarang ribut dan mengganggu jalannya acara.

Teknis Pelaksanaan :

1. Sesi 1, masing-masing peserta diberikan pertanyaan sebanyak 5 pertanyaan, nilai benar 100, salah 0. tidak dioper kepada tim lain
2. Sesi 2, tebak gambar 5 soal, waktu 5 menit, nilai benar 100 x 5 pertanyaan, nilai salah 0
3. Sesi 3, memberi pesan (singkat, padat, tepat) waktu 3 menit (pertanyaan diundi) + yel yel waktu 2 menit
4. Sesi 4, cepat tepat pasti bisa (rebutan) tidak dioper, pertanyaan sesuai kondisi (minimal 15), peserta berbaris sesuai dengan regu, peserta berbaris terdepan menjawab pertanyaan yang dibacakan, nilai benar 100, (peserta duduk kembali ke tempat awal) dan nilai salah -50 (peserta ke belakang barisan kembali menunggu giliran mendapatkan pertanyaan). Berapapun sisa peserta kalau pertanyaan sudah habis, maka sesi sudah selesai.
5. Pengumuman pemenang

KRITERIA LOMBA

LOMBA SIMULASI

- a. Peserta adalah perwakilan Desa/Kelurahan dimasing-masing Kecamatan se-Kota Denpasar yang telah ditunjuk sebagai Duta Kecamatan.
- b. Jumlah Peserta masing-masing kelompok 25 orang
- c. Tema Simulasi “ Kebangsaan dan Nilai Teladan Ajaran Bung Karno serta nilai-nilai kearifan Budaya
- d. Syarat Permainan :
 1. Pemain berasal dari unsur PKK,tokoh masyarakat, remaja dan unsur anggota keluarga
 2. Menggunakan Pakaian sopan /beretika
 3. No Undian akan diundi di hari H perlombaan dan peserta akan dipanggil memasuki tempat sesuai no. urut hasil pengundian
 4. Peserta mengikuti arahan dan tidak membuat keributan/kerusuhan saat perlombaan berlangsung
 5. Para pendukung/suporter saat mendukung dutanya tidak diperbolehkan membuat gaduh dan memancing keributan.

Teknis Pelaksanaan :

1. Waktu 1 x putaran (45 menit), pertanda waktu mulai diukur saat peserta mulai menaiki tangga yang ditandai dengan pembunyian kentungan pertama.
 2. Bunyi kentungan kedua menandakan waktu tersisa 5 menit. Sedangkan bunyi kentungan ketiga menandakan permainan sudah selesai (juri tidak menilai lagi, waktu telah habis)
 3. Boleh menggunakan instrument pendukung (alat musik, gamelan dan lainnya), waktu prepare persiapan alat-alat diberikan waktu 3 menit.
 4. Materi beberan dipersiapkan TP. PKK Kota, kartu pesan dan penentu langkah (gaco) disiapkan peserta.
 5. Pengumuman pemenang, dilaksanakan setelah semua peserta sudah tampil
- e. Peserta Wajib hadir 15 menit sebelum lomba dimulai
 - f. Adapun Aspek Penilaian Dewan Juri meliputi :

KRITERIA PENILAIAN LOMBA SIMULASI

Desa/Kelurahan :
 Kecamatan :
 Nama Kelompok :
 Topik :

NO	BIDANG YANG DINILAI	NILAI PEDOMAN	NILAI RIIL	CATATAN
1.	Kemampuan Peserta	40		
	a. Kemampuan fasilitator dalam memimpin permainan	10		
	b. Kemampuan narasumber dalam memberikan penjelasan	10		
	c. Kemampuan pemain/penonton dalam berdiskusi	10		
	d. Kemampuan penulis dalam memberikan kesimpulan	10		
2.	Penampilan peserta	40		
	a. Kreativitas peserta	10		
	b. Kekompakkan peserta	10		
	c. Penguasaan materi	10		
	d. Performen peserta	10		
3.	Administrasi	20		
	a. Tertib Administrasi	10		
	b. Kerapian Administrasi	10		
	Jumlah Nilai			

Penilai

- g. Lomba akan diselenggarakan secara langsung bertempat di Gedung Dharma Negara Allaya Kota Denpasar, 10 Juni 2024 (Ruangan Taksu), Jam 09.00 s/d selesai
- h. Juri adalah orang-orang yang berkompeten di bidangnya (Kesbangpol, Danramil,polsek, psikolog, PKK)

- i. Keputusan Dewan Juri bersifat mutlak tidak dapat diganggu gugat.
- j. Juri akan memilih Juara I,II,dan III,serta Harapan
- k. Pemenang Lomba akan menerima piala,piagam dan uang pembinaan.